

Créer son serveur Minecraft

Sommaire

Contexte.....	2
Proxmox.....	2
Création du conteneur LXC.....	2
Sur le conteneur.....	3
Installation de Pufferpanel.....	3
Sur l'interface administrateur de votre FAI.....	3
Accéder a votre interface administrateur.....	3
Sur interface d'administrateur.....	4
Sur l'interface Pufferpanel.....	4
Connexion.....	4
Onglet modèle.....	4
Onglet serveur.....	4
Configuration de votre whitelist.....	5

Contexte

Vous souhaitez créer un serveur de jeux, de manière simple et rapide pour jouer entre amis. Cette documentation est appliquée a Minecraft mais PufferPanel offre bien plus de possibilité de serveur pour différents jeux...

Proxmox

Création du conteneur LXC

Mettre un nom ainsi qu'un ID pour votre conteneur LXC et un mot de passe fort. Dans l'onglet template, choisir une template debian 12. Pour les paramètres de stockage, choisissez la capacité de stockage en fonction du nombre de joueurs attendu sur le serveur (au moins 15 à 20Go de préférence), faire de même pour les coeurs du CPU. Pour la RAM, un minimum de 4Go est requis pour un faible nombre de joueurs et un monde de petite taille. Pour plus de joueurs et un monde plus grand, partir sur 8+Go de RAM.

Pour la configuration réseau, choisir une IP non attribué pour votre VM et rentrer la passerelle :

Create: LXC Container

General

Template

Disks

CPU

Memory

Network

DNS

Confirm

Name:

eth0

MAC address:

auto

Bridge:

vmbr0

VLAN Tag:

no VLAN

Firewall:

☒

IPv4:

☒ Static ☐ DHCP

IPv4/CIDR:

192.168.1.170/24

Gateway (IPv4):

192.168.1.1

IPv6:

☒ Static ☐ DHCP ☐ SLAAC

IPv6/CIDR:

None

Gateway (IPv6):

Help

Advanced ☐

Back

Next

Sur le conteneur

Une fois le conteneur lancé, mettre à jour avec les commandes suivantes :

```
apt install sudo
```

```
sudo apt update
```

```
sudo apt upgrade
```

Puis suivre la documentation d'[Installation de docker sur Debian](#).

Installation de Pufferpanel

Suivre [installation de PufferPanel sur Docker](#)

Vous pouvez maintenant accéder a votre Panneau PufferPanel via l'adresse <https://localhost:8080>

Sur l'interface administrateur de votre FAI

Accéder a votre interface administrateur

Pour orange, taper : 192.168.1.1 dans la barre d'URL, le mot de passe est les 8 premiers caractère de votre mot de passe WiFi.

Sur interface d'administrateur

Se rendre dans la catégorie réseau et dans l'onglet NAT/PAT et créer une nouvelle entrée en ouvrant les port internes et externe 25565 en protocole TCP/UDP de votre conteneur.

<input checked="" type="checkbox"/>	Minecraft	25565	25565	TCP/UDP	192.168.1.160	Toutes	
-------------------------------------	-----------	-------	-------	---------	---------------	--------	---

Sur l'interface Pufferpanel

Connexion

Se connecter avec l'identifiant et le mot de passe rentré lors de l'installation de Pufferpanel sur Docker.

Onglet modèle

L'onglet modèle permet de choisir le format de votre serveur. Pour le serveur minecraft, choisir le modèle : Minecraft : Java edition et enregistrez une copie locale.

Onglet serveur

Dans l'onglet serveur, ajoutez un serveur, lui attribuer un nom.

Pour la configuration des ressources, assigner la mémoire RAM nécessaire et bien penser à cocher EULA Agreement. Laissez les autres paramètres par défaut et créez le serveur.

General

General settings for all servers

☒ EULA Agreement (true/false)
Do you (or the server owner) agree to the [Minecraft EULA?](#)

Memory (MB)

6144

How much memory in MB to allocate to the Java Heap

IP

0.0.0.0

What IP to bind the server to

Port

25565

What port to bind the server to

MOTD message of the day

A Minecraft Server\n\u00A79 hosted on PufferPanel

This is the message that is displayed in the server list of the client, below the name. The MOTD does support [color and formatting codes](#).

Configuration de votre whitelist

Il faut au préalable avoir lancé le serveur une première fois pour que tous les fichiers de configuration se mettent en place, puis éteindre le serveur. Dans le fichier, modifier la valeur de whitelist comme souhaité en changeant par les valeur true ou false.

```
63 white-list=false
```

Le paramètre online-mode permet de choisir si vous acceptez que les compte non officiels puissent rejoindre votre serveur.

True = seul les compte officiels peuvent rejoindre

```
37 online-mode=true
```

False = tous les comptes peuvent rejoindre

Vos amis n'ont plus qu'à taper l'IP de votre conteneur : le port (ex : IP:25565).